

Feuerwehr Holzhausen

🎯 1. Übungsziel

- Löschangriff unter ungewöhnlichen Bedingungen üben
- Teamarbeit, Kommunikation und Koordination trainieren
- Drohne zur Lageübersicht und Beobachtung einsetzen
- Spielerische Elemente zur Motivation: Punkte für Geschwindigkeit, Präzision und Sicherheit
- Eigen- und Truppschutz trotz spielerischem Charakter priorisieren

🏠 2. Rahmenbedingungen

Parameter	Details
Übungsort	Abgegrenzter Bereich (Halle, Übungsplatz oder Außenbereich) mit „Labyrinth“ aus Hindernissen (Bänke, Kegel, Hütchen, Baumstämme)
Dauer	60–75 Minuten
Teilnehmer	1 Gruppenführer, 2–3 Angriffstrupps, Drohnenpiloten, Sicherungstrupp
Fahrzeuge	TLF 3000 (Wasser), LF 20 (Trupps / Material), MTF (Transport / Logistik), Drohne
Ausrüstung	Löschgeräte, Atemschutz optional, Funk, PSA, Übungspuppen, Hindernis-Markierungen, Stoppuhren / Timer

📌 3. Szenario

- Ein „Feuer“ ist im Labyrinth aus Hindernissen ausgebrochen (simuliert mit Rauchgenerator oder Zielmarkierungen)
- Trupps müssen die Feuerstellen in einem bestimmten Muster ablöschen
- Übungspuppen werden als „vermisste Personen“ an zufälligen Stellen platziert
- Drohne liefert Überblick über das Labyrinth und markiert Einsatzstellen

Feuerwehr Holzhausen

4. Übungsablauf

Phase 1 – Aufbau & Briefing

- Labyrinth und Feuerstellen markieren
- Gruppenführer briefed Trupps und Drohnenpiloten
- Funkkanäle und Sicherheitsabstände festlegen
- Fahrzeuge positionieren: TLF 3000, LF 20, MTF

Phase 2 – Angriff & Punktejagd

- Trupps starten gleichzeitig an verschiedenen Punkten
- Ziel: Feuerstellen in der richtigen Reihenfolge löschen
- Übungspuppen finden und sichern
- Drohne überwacht Labyrinth, gibt Tipps und meldet „Hotspots“

Phase 3 – Auswertung

- Punkte für Geschwindigkeit, korrektes Löschen, gesicherte Übungspuppen, Teamarbeit
- Bonuspunkte für Drohneneinsatz: Beobachtung, Lageübersicht, Markierung von Hindernissen

Phase 4 – Nachbereitung

- Fahrzeuge kontrolliert aus dem Übungsbereich zurückziehen
- Labyrinth abbauen, Hindernisse wegräumen
- Nachbesprechung und Punkteauswertung

Feuerwehr Holzhausen

👥 5. Rollenverteilung

Funktion	Aufgabe
Gruppenführer	Koordination, Lagemeldung, Punktevergabe
Angriffstrupp 1	Feuer löschen, Übungspuppe retten
Angriffstrupp 2	Feuer löschen, Labyrinth überwachen
Drohnenpiloten	Überblick, Lagebilder, Markierung von Hindernissen
Sicherungstrupp	Außensicherung, Erste Hilfe, Punktebeobachtung
Einsatzleitung	Dokumentation, Punktauswertung

Feuerwehr Holzhausen



6. Bewertungsbogen (spielerisch)

Kategorie	Punkte (0–5)	Bemerkungen
Geschwindigkeit		Zeit für Löschangriff und Rettung
Präzision		Feuer korrekt gelöscht, Übungspuppen gefunden
Teamarbeit		Zusammenarbeit Trupp / Drohne
Kommunikation		Funkmeldungen klar, Koordination im Labyrinth
Sicherheit		PSA, Rückzug, Hindernisse beachtet
Kreativität		Spielerische Elemente genutzt (Abkürzungen, Taktik)

Maximal: 30 Punkte + Bonus für Drohnenunterstützung



7. Timerliste

Abschnitt	Zeit
Aufbau & Briefing	10–15 Min
Angriff & Punktejagd	30–40 Min
Nachbereitung & Punkteauswertung	15–20 Min

Feuerwehr Holzhausen

8. Erweiterungsoptionen

- Nachtmodus mit Taschenlampen und Stirnlampen
- Hindernisse bewegen oder „dynamische“ Feuerstellen
- Zeitrennen zwischen Trupps, Punkte für schnellsten Trupp
- Drohne kann Live-Übertragung für Gruppenführer liefern
- Kombination mit Wasserentnahme über TLF 3000 für „realistische“ Löshsimulation

9. Nachbesprechungspunkte

- Welche Trupps haben das Labyrinth am effizientesten durchlaufen?
- Waren Drohnenbilder hilfreich für Orientierung?
- Wie wurde die Kommunikation im Labyrinth gehandhabt?
- Wurden alle Übungspuppen korrekt gerettet?
- Sicherheit eingehalten, Hindernisse korrekt überwunden?
- Was lief besonders gut, was kann verbessert werden?